

### Exposition « Réseaux, où en êtes vous » ?

Cette exposition a pour objectif de sensibiliser les adolescent et adultes aux usages des réseaux sociaux et faciliter les situations d'échange avec les acteurs éducatifs. Elle est accompagnée d'un livret contenant des ressources complémentaires.

8 panneaux 50cm x 80cm

**7 thématiques :** Profil et identité numérique - Protection des données - Gestion des « amis » - Image de soi et celle des autres - Commentaires et liberté d'expression - Applications et gratuité - Info ou intox.

Téléchargement : <https://yakamedia.cemea.asso.fr/univers/animer/activites-autour-des-medias-et-du-numerique/sur-le-net/reseaux-ou-en-etes-vous>



### Exposition « Le mobile, petit objet, grand enjeux »

Une exposition réalisée par le Pôle national Médias - Numérique en lien avec des associations de consommateurs.

5 panneaux 50cm x 80cm

**5 thématiques :** Géopolitique - Économie - Environnement - Santé - Société



### « Je publie » : Version jeu de cartes imprimées

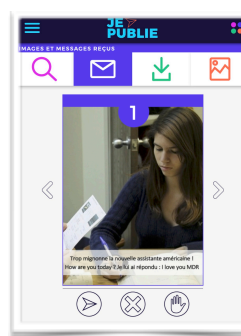
Ce jeu propose aux acteurs éducatifs de mener des ateliers collectifs sur la parentalité et l'éducation aux écrans. Il permet d'aborder les enjeux des publications via les objets connectés, la e-réputation, la présence sur les réseaux sociaux numériques

72 fiches recto / verso imprimées au format 14 cm x 21cm, réparties en 12 thématiques.



### « Je publie » : Version application pour smartphone et tablette

Cette application propose 48 situations pour réfléchir à ce que nous publions sur les réseaux sociaux, sous la forme d'un jeu de simulation à télécharger sur son smartphone. Des liens sont proposés pour compléter ses connaissances sur la e-réputation, la présence sur les réseaux sociaux numériques, les démarches de prévention et de signalement.



## EDUCATION À L'IMAGE

### D-clics numériques, parcours vidéo

Un parcours et des applications pour jouer avec les enfants avec le sens des images et des sons.

**6 applications** pour ordinateur (environnements Linux, Windows et Mac), et **13 activités** proposent des situations d'apprentissage organisées en 4 séries thématiques.

<https://yakamedia.cemea.asso.fr/univers/animer/activites-autour-des-medias-et-du-numerique/images-animees/histoire-inventer>



### D-clics numériques, parcours photo

Un parcours destiné à un public à partir de 9 ans, où l'on prend le temps de découvrir et de jouer sur des variations de réception d'images fixes.

**13 activités**, sous forme de mini-projets, favorisent la coopération, l'observation, la production d'images, l'expérimentation, le partage et la réception par les autres.

<https://yakamedia.cemea.asso.fr/univers/animer/activites-autour-des-medias-et-du-numerique/images-fixes/le-reportage-photographique>



### L'atelier du cinéma- Ateliers d'expression audiovisuelle

Ces ressources s'adressent aux équipes éducatives des structures de loisirs et aux enseignants, souhaitant accompagner les adolescents dans la réalisation de films très courts.

La démarche pédagogique des ateliers favorise l'appropriation de connaissances et de compétences, visant une autonomie des jeunes dans la réalisation de leurs films. C'est une éducation au cinéma par la pratique.

**3 séries de scénario à disposition en téléchargement**

<https://yakamedia.cemea.asso.fr/univers/animer/activites-autour-des-medias-et-du-numerique/cinema/ateliers-dexpression-audiovisuelle-serie-1-fenetre-sur-cour>



## EDUCATION CRITIQUE AUX MÉDIAS DE L'INFORMATION ET CITOYENNETÉ

### Kit Détective YOUCHECK !

#### Littératie visuelle et fake news...

Un parcours de formation créé par l'association Savoir & Devenir et les Ceméa destiné aux enseignants et aux éducateurs, permettant la mise en oeuvre d'ateliers de vérification de l'information avec des jeunes. Il s'appuie sur le jeu en ligne YouCheck : Le joueur est un détective spécialisé dans la désinformation. Sa mission ? Trouver les infox. Pour mener ses enquêtes, il doit utiliser l'extension InVID, co-développée par l'AFP.

#### 4 ateliers de formation et d'animation

- Interprétation et Détournement
- Message et Contexte
- Information et Désinformation
- Manipulation et Vérification

### On en parle ! Une série d'émissions " Info, culture et société "

Le projet « On en parle ! » propose à des adolescents ou des jeunes adultes de réaliser une émission Web-vidéo sur un sujet de société en format débat / rencontre avec une personne experte du sujet traité, journaliste, chercheur, élu, etc... en lien avec des actions partenariales des Ceméa en métropole et Outre-mer.

L'action est soutenue par le ministère de la Culture - Secrétariat général / Service de la coordination des politiques culturelles et de l'innovation).

<https://vimeo.com/channels/1617087>



L'ensemble des ressources pédagogiques est disponible sur la médiathèque des Ceméa Yakamédia, rubrique: *Animer - Activité autour des médias et du numérique.*

Des articles de fond sont disponibles dans la rubrique *Comprendre sur la plateforme Yakamédia.*

<https://yakamedia.cemea.asso.fr/univers/comprendre/numerique-media-et-education-citoyennete>

**À découvrir, des témoignages d'actions menées avec des publics.**

<https://jeunes-medias-citoyens.cemea.asso.fr/>

Contact : [francois.laboulais@cemea.asso.fr](mailto:francois.laboulais@cemea.asso.fr)